

*SPSS SYNTAKS FILE RAND-36 (SF-36 V1).

*1 Erstatt "xxx" med tilsvarende variabelnavn, slik at de opprinnelige variabelnavnene blir beholdt.

```
COMPUTE SF1 = xxx.  
COMPUTE SF2 = xxx.  
COMPUTE SF3a = xxx.  
COMPUTE SF3b = xxx.  
COMPUTE SF3c = xxx.  
COMPUTE SF3d = xxx.  
COMPUTE SF3e = xxx.  
COMPUTE SF3f = xxx.  
COMPUTE SF3g = xxx.  
COMPUTE SF3h = xxx.  
COMPUTE SF3i = xxx.  
COMPUTE SF3j = xxx.  
COMPUTE SF4a = xxx.  
COMPUTE SF4b = xxx.  
COMPUTE SF4c = xxx.  
COMPUTE SF4d = xxx.  
COMPUTE SF5a = xxx.  
COMPUTE SF5b = xxx.  
COMPUTE SF5c = xxx.  
COMPUTE SF6 = xxx.  
COMPUTE SF7 = xxx.  
COMPUTE SF8 = xxx.  
COMPUTE SF9a = xxx.  
COMPUTE SF9b = xxx.  
COMPUTE SF9c = xxx.  
COMPUTE SF9d = xxx.  
COMPUTE SF9e = xxx.  
COMPUTE SF9f = xxx.  
COMPUTE SF9g = xxx.  
COMPUTE SF9h = xxx.  
COMPUTE SF9i = xxx.  
COMPUTE SF10 = xxx.  
COMPUTE SF11a = xxx.  
COMPUTE SF11b = xxx.  
COMPUTE SF11c = xxx.  
COMPUTE SF11d = xxx.
```

*2 Sjekk frekvenser og gjør om verdier utenfor mulig rekkevidde (out of range - verdier) til SYSMIS
Erstatt "a, b" med out of range verdier (for eksempel 0 og 9 osv).

```
RECODE SF1 SF2 SF6 SF8 SF10 SF11a SF11b SF11c SF11d (a, b = SYSMIS).  
RECODE SF3a SF3b SF3c SF3d SF3e SF3f SF3g SF3h SF3i SF3j (a, b =SYSMIS).  
RECODE SF4a SF4b SF4c SF4d SF5a SF5b SF5c (a, b, = SYSMIS).  
RECODE SF7 SF9a SF9b SF9c SF9d SF9e SF9f SF9g SF9h SF9i (a, b = SYSMIS).
```

*3 Kod om slik at høyere skårer betyr bedre helse på alle variabler.

RECODE SF1 SF2 SF6 SF11b SF11d (1=5) (2=4) (4=2) (5=1).

RECODE SF7 (1=6) (2=5) (3=4) (4=3) (5=2) (6=1).

RECODE SF8 (1=6) (2=4.75) (3=3.5) (4=2.25) (5=1).

RECODE SF9a SF9d SF9E SF9H (1=6) (2=5) (3=4) (4=3) (5=2) (6=1).

*4 Lag skalaskårer der hvor minst halvparten av enkeltspørsmål er besvart.

COMPUTE RPHYSICA = 10*MEAN.5(SF3a,SF3b,SF3c,SF3d,SF3e,SF3f,SF3g,SF3h,SF3i,SF3j).

COMPUTE RROLEPHY = 4*MEAN.2(SF4a,SF4b,SF4c,SF4d).

COMPUTE RPAIN = 2*MEAN.1(SF7,SF8).

COMPUTE RGENERAL = 5*MEAN.3(SF1,SF11a,SF11b,SF11c,SF11d).

COMPUTE RVITALIT = 4*MEAN.2(SF9a,SF9e,SF9g,SF9i).

COMPUTE RSOCIAL = 2*MEAN.1(SF6,SF10).

COMPUTE RROLEMOT = 3*MEAN.2(SF5a,SF5b,SF5c).

COMPUTE RMENTAL = 5*MEAN.3(SF9b,SF9c,SF9d,SF9f,SF9h).

COMPUTE RCHANGE = SF2.

*5 Gjør om skalaskårer til 0-100.

COMPUTE PHYSICAL = ((RPHYSICA-10)/20) * 100.

COMPUTE ROLEPHY = ((RROLEPHY-4)/4) * 100.

COMPUTE PAIN = ((RPAIN-2)/10) * 100.

COMPUTE GENERAL = ((RGENERAL-5)/20) * 100.

COMPUTE VITALITY = ((RVITALIT-4)/20) * 100.

COMPUTE SOCIAL = ((RSOCIAL-2)/8) * 100.

COMPUTE ROLEMOT = ((RROLEMOT-3)/3) * 100.

COMPUTE MENTAL = ((RMENTAL-5)/25) * 100.

COMPUTE CHANGE = ((RCHANGE-1)/4) * 100.